



Plano de Ensino

Dados Gerais

Curso:

217 - Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas (Campus Colinas do Tocantins)

Disciplina:

TCN.0712 - Informática e Sociedade - Graduação [33 h/40 Aulas]

Ano/Período Letivo:

2023/2

Turma:

20232.1.217.1N

Professor(es):

Emmanuel Ramalho de Sa Rocha (1257516) (Servidor)

Ygor Rafael Leite Pereira (1228951) (Servidor)

Data da Aprovação:

06/12/2023

Data da Homologação:

07/12/2023

Ementa

Desenvolvimento tecnológico e impactos na ciência, trabalho e sociedade; História da informática e computação no Brasil e no mundo; O profissional da área de computação, o mercado de trabalho e as relações humanas (campo de trabalho e campo de atuação; competência profissional, técnica e social, cultura organizacional, empregabilidade); Dilemas éticos do desenvolvimento tecnológico e do profissional de informática (privacidade, vírus, hacking, bioética, uso de dados, direitos autorais, inclusão digital); Marcos legais relacionados à tecnologia e computação e aos profissionais da área.

Justificativa

O profissional de Análise e Desenvolvimento de Sistemas necessita ir além dos conhecimentos técnicos de sua área, desenvolvendo um pensamento crítico e contextualizado do seu campo de trabalho e pesquisa na sociedade.

Objetivo Geral

Esta disciplina tem por objetivo discutir aspectos éticos e implicações sociais e ambientais da tecnologia e da ciência da computação.

Objetivos Específicos

1. Formar profissionais éticos através da análise dos principais códigos de ética da computação.
2. Compreender o conceito e implicações socioculturais da sociedade digital/da informação.
3. Entender como a informática se insere nas novas relações de trabalho e consumo na sociedade moderna.

Conteúdo Programático

1. Ética na computação: códigos de ética na computação no Brasil e no mundo.
2. Sociedade digital: cibercultura, ciberdemocracia, ciberativismo, direito cibernético e legislação nacional sobre propriedade intelectual na computação.
3. Trabalho e consumo digital: novas relações de trabalho e a informática, uberização do trabalho, consumo digital.

Metodologia



Aula expositiva e dialogada
Estudos de caso
Leitura e debate

Informações Adicionais

Referencia Bibliografica Básica

- Masiero, P. C.. Ética em Computação; Editora da Universidade de São Paulo, 2000.
- LÉVY, Pierre. Ciberultura. Tradução: Carlos Irineu da Costa. São Paulo: Ed. 34, 1999.

Referencia Bibliografica Complementar

- .B. Albarran & D.H. Goff, Understanding the Web: the social, political and economic dimensions of the Internet, Iowa State University Press, 2000
- BARGER, R. N.; Ética na Computação: Uma Abordagem Baseada em Casos. 1a Edição. LTC, 2011.
- Fonseca Filho, C.. História da computação - O caminho do pensamento e da tecnologia. EDIPUCRS – 2007.
- Lei 9609/98 - “Lei do software” - Dispõe sobre a propriedade intelectual do programa de computador, sua comercialização e dá outras providências
- YOUSSEF, A. N.; FERNANDEZ, V. P.; Informática e Sociedade. 2a Edição. São Paulo: Ática, 1988.